

PROGRAMA DE JOVENS

Proposta de Idéias

Faixa etária: 14 a 18 anos

Forma de participação: Patrulha

Nome sugerido para a atividade: Figuras de gigantes

Área de crescimento: Intelectual

Objetivos: Aprender a manusear a bússola e o transferidor

Num local amplo de um campo, entregar uma folha com uma série de azimutes anotados para cada Patrulha.

As Patrulhas deverão seguir os azimutes indicados, colocando uma estaca de madeira no chão e amarrando um barbante.

Ao mesmo tempo deverão ir desenhando num papel quadriculado o trajeto, para ver o desenho geométrico que forma.

O Chefe deverá fazer antes num papel, usando bússola e transferidor, para determinar os graus e metros (passos).

Devemos começar com figuras bem simples e ir complicando os desenhos conforme os Escoteiros forem adquirindo experiência.

Não esquecer de determinar a escala: ex.: 1 passo = 0,5 mm no papel.

É claro que o Chefe deverá criar alguma história e entregar um “mapa” (vegetal amassado, queimado nas pontas) para dar um clima de aventura.

Para facilitar damos alguns azimutes.

Quadrado = N 10 passos, L 10 passos, S 10 passos, E 10 passos

Retângulo = N 10 passos, L 15 passos, S 10 passos, E 15 passos

Retângulo estreito = N 20 passos, L 5 passos, S 20 passos, E 5 passos.

Pode ir complicando os desenhos fazendo-se estrelas, cruzeiros, setas, etc., empregando também os graus da bússola.

O interessante nesta atividade é que não se consegue ver o desenho feito no chão pois o seu tamanho não permite que possamos olhar de cima. Por isso é necessário que se faça o desenho ao mesmo tempo no papel quadriculado.

Correspondente: Walter Dohme

Controle Individual: 016

Controle REME Nacional: 083